



aprendizaje

qué es ?

- un proceso para adquirir
 - conocimientos
 - habilidades
 - actitudes
 - valores
- se produce por diversas experiencias
- influenciado por múltiples factores
- produce nuevas respuestas (o las modifica)

cómo aprendemos?

- procesos mecánicos
 - viendo
 - escuchando
 - haciendo
 - imitando
 - experimentando
 - leyendo
 - interactuando
 - ensayo/error
 - escribiendo
- procesos mentales
 - reflexionando
 - abstrayendo
 - comparando
 - relacionando
 - analizando
 - valorando
 - sintetizando
 - diferenciando
 - cuestionando

qué necesitamos ?

factores internos

- motivación
- capacidad
 - aptitudes favorables
 - puntualidad
 - orden
 - responsabilidad
 - planificación
 - perseverancia
 - talento
 - cualidades
 - habilidades
- hábitos
- salud física
- equilibrio emocional
- estrategias
- conocimientos previos

factores externos

- recursos (equipos, accesorios, programas)
 - Internet - costos
 - uso de programas gratuitos
 - uso de licencias públicas (GPL, CC, etc.)
 - uso de software libre
 - acceso a tecnología
 - Internet - comunidades
 - colaboración
 - bookmarking social
 - groupware
 - integración con el mundo
 - Internet - inteligencia colectiva
 - encuestas
 - comentarios
 - valoraciones
 - recomendaciones
 - buscadores
 - Internet - comunicación
 - chat
 - foros
 - correo electrónico
 - videoconferencia
 - mensajería instantánea
 - voz sobre IP
 - Internet favorece el aprendizaje con los demás, el compartir y colaborar
- ambiente físico pertinente
 - docente como facilitador
 - alumno aprende sobre profesor enseña
 - empleo de métodos didácticos
 - uso adecuado de tecnología en el aula
 - entornos de aprendizaje virtuales
 - pizarras digitales
 - clickers
 - multimedia
 - computadores personales
 - dispositivos audiovisuales
 - enseñanza adecuada
 - Internet - contenidos
 - gran capacidad de almacenamiento
 - producción
 - blog
 - podcast
 - vlog
 - screencasting
 - wiki
 - distribución
 - entregas online (downloads)
 - alta disponibilidad (web 24x7)
 - uso de agregadores
 - rss
 - atom
 - uso de licencias creative commons
 - generación de conocimiento
 - entorno favorable

bibliografía

- DEL MASTRO, Cristina
2007 Psicología del Aprendizaje
Guía Didáctica
Plan Especial de Licenciatura en Educación, PUCP
- DELORS, Jacques
1996, La Educación encierra un tesoro
Ediciones UNESCO
- Wikipedia

TIC en E/A

utilizadas como

herramientas para gestionar información

- crearla
- transformarla
- almacenarla
- protegerla
- recuperarla
- presentarla
- eliminarla

medios para transmitir información

- telégrafo
- teléfono
- televisión

ejemplos

nuevas TIC

herramientas computacionales e informáticas

- Internet
 - comunicación móvi
 - sistemas de posicionamiento global (GPS)
 - entretenimiento
 - educación
 - manejo de medios
 - ofimática
 - etc.
- programas computacionales

ejemplos

equipos para el manejo de información

- computadoras
- reproductores
- grabadores
- dispositivos de almacenamiento
- impresoras
- scanners
- etc.